

: : **Jogo Escova – Regra Oficial**

Material necessário:

Um (01) baralho de cartas.

Retire do baralho os 8s, os 9s e os 10s dos quatro naipes e também os curingas. Agora você está com um baralho de 40 cartas, sendo que:

Valor das cartas:

Cada Rei vale 10;

Cada Valete vale 09;

Cada Dama vale 08;

Cada Ás vale 01;

E as demais cartas valem o próprio número impresso (valor o próprio valor facial de cada uma).

No entanto, estes valores só tem significado para se somar 15 pontos com outras cartas, conforme descrito no item **Descrição**. A contagem de pontos será feita de forma diferente, como também será visto no item **Contabilização dos pontos**.

Descrição:

Escova será jogado com duas duplas, sendo que os parceiros estarão intercalados pelos adversários.

Para sortear quem sai distribuindo as cartas, cada jogador retira uma carta do baralho, o que tiver a carta de valor mais elevado começa distribuindo-as, da seguinte forma:

Escolhido o carteador este procederá ao embaralhamento das cartas e as passará para o jogador à sua esquerda para o corte e distribuirá três (03) cartas para cada jogador, uma a uma, a partir do jogador à sua direita, em seguida colocará quatro (04) cartas abertas na mesa, a sobra do baralho é colocada ao lado do carteador com a face voltada para baixo. O primeiro a jogar será o jogador a direita do carteador, esse deverá procurar uma carta em sua mão que somada a uma ou mais das cartas da mesa dê um total de 15. Por exemplo:

João tem em seu poder um Ás, um 7 e um 4. Na mesa estão abertos dois 10 (reis), um Ás e um 8(dama). Neste caso João poderá fazer as seguintes jogadas:

a. Com o seu 4 ele levanta da mesa o Ás e um dos 10, estas três cartas somando 15 ($4+1+10=15$).

b. Com o seu 7 ele pode levantar da mesa o 8 ($7+8=15$). O jogador coloca à sua frente as cartas pegadas da mesa, assim como a carta de sua mão que permitiu a soma de 15, com a face voltada para baixo. Caso ele não consiga pegar nenhuma carta da mesa, deve simplesmente descartar na mesa uma das cartas de sua mão. Se o jogador conseguir pegar todas as cartas restantes na mesa de uma única vez, por exemplo:

Na mesa haviam um 7 e um 5 e o jogador possuía um 3 em sua mão, sendo que $7+5+3=15$, o jogador fez uma escova. Ao colocar na sua frente as cartas pegadas, ele deverá colocar uma delas com a face voltada para cima e perpendicular ao monte de cartas voltadas para baixo. Será o sinal de que ele fez uma escova. Para cada escova feita, o mesmo procedimento deverá ser repetido.

Quando os jogadores tiverem utilizado suas 3 cartas, uma nova mão de 3 cartas é distribuída,

utilizando o monte que havia sido posto de lado. A partida prossegue da mesma maneira até que o monte de cartas termine. Só aí é feita a contabilização dos pontos da rodada.

Contabilização dos pontos:

Escova - cada uma, vale **1 ponto**;

Maioria de cartas – vale **1 ponto** (a dupla conta todas as cartas em seu poder, incluindo aquelas utilizadas para marcar a escova);

Primeira - vale **1 ponto** (a dupla que tiver o maior valor da soma de cartas uma de cada naipe, valem os 7s, os 6s, os 5s, os 4s, os 3s, os 2s e por último o ás que vale um ponto, entretanto, a dupla que tiver posse de todos os 7s, portanto possui a **primeira real** e **fará 2 pontos**);

Maioria de ouros - vale **1 ponto** (faz o ponto a dupla que tiver mais cartas de ouros, no entanto, se tiver todas as cartas de ouros - **2 pontos**)

Posse do 7 de ouros - vale **1 ponto** (marca o ponto a dupla que estiver com o 7 de ouros, chamado comumente de sete de belo).

Número máximo de pontos do baralho será de 06 pontos, os quais serão somados ao número de escovas conquistadas.

Quando sobrem as últimas cartas na mesa, deverá haver uma contagem dos pontos sobre a mesa que, obrigatoriamente deverão somar 10, 25, 40 ou 55 pontos, se isto não acontecer significará que houve erro durante a rodada e todos deverão verificar as cartas ganhas, a dupla que cometeu o erro perderá todos os pontos e todas as escovas conquistadas nessa rodada. A equipe adversária somará os seis (06) pontos de baralho mais as escovas conquistadas.

Se sobrem cartas na mesa após a última rodada elas pertencerão ao jogador que retirou a última vaza.

Após cada rodada, haverá um novo carteador que será o jogador imediatamente á direita do primeiro carteador que recolherá as cartas e as embaralhará e distribuirá dentro do mesmo sistema anterior, e o jogo prosseguirá.

Os pontos conquistados por cada equipe são anotados em uma folha, as cartas são embaralhadas e um a nova mão tem início, ao término da qual os pontos são novamente somados. Vence a partida quem atingir 15 pontos, entretanto se na última rodada, o somatório foi de 18 pontos contra 19, ganha a equipe que obteve o maior número de pontos, ou seja, 19 pontos.